



**POR LA CUAL SE RESUELVE APROBAR EL CURSO DE FORMACIÓN CONTÍNUA PARA DOCENTES DE LA FADA, EDICIÓN 2024, DENOMINADO “GAMIFICA TU AULA VIRTUAL: TALLER PRÁCTICO DE MOODLE PARA DOCENTES UNIVERSITARIOS”.-**

San Lorenzo, 11 de junio de 2024  
Acta N° 19 – Sesión Ordinaria – Consejo Directivo

**VISTO Y**

**CONSIDERANDO:** El Expediente N° 3957 del 05/06/2024 de la Prof. Mag. DORA ARGUELLO NUÑEZ, Directora Académica de la FADA, por el cual remite la propuesta del Curso de Formación Continua para Docentes de la FADA, edición 2024.-

El proyecto está enfocado al uso de la tecnología en el aula, específicamente a la gamificación y mejoramiento de las aulas virtuales. -

El curso estará a cargo de la Dirección Académica y será dictado por el Ing. Miguel Ángel Fernández, administrador de la plataforma de la FADA y la Prof. Mag. Dora Arguello Núñez, Directora Académica.

**POR TANTO: EL CONSEJO DIRECTIVO DE LA FACULTAD DE ARQUITECTURA, DISEÑO Y ARTE DE LA U.N.A. EN USO DE SUS ATRIBUCIONES LEGALES, RESUELVE:**

**Art. 1°:** **APROBAR** el Curso de Formación continua para Docentes de la FADA, edición 2024, denominado “Gamifica tu Aula Virtual: Taller Práctico de Moodle para Docentes Universitarios”, como se describe a continuación:

**PROYECTO FORMACIÓN CONTINUA**

**“Gamifica tu Aula Virtual: Taller Práctico de Moodle para Docentes Universitarios”**

**RESPONSABLE:** Dirección Académica FADA – UNA

**DIRIGIDO A:** Docentes de todas las carreras de la FADA

**FUNDAMENTACIÓN**

En el marco de la Formación Continua de Docentes de la FADA, en esta oportunidad se propone el Proyecto Denominado “Gamifica tu Aula Virtual: Taller Práctico de Moodle para Docentes Universitarios”, que integra la gamificación en el aula con el uso de la plataforma Moodle.

En la era digital, la educación superior enfrenta el desafío de adaptarse a las nuevas tecnologías y metodologías que favorecen el aprendizaje activo y participativo de los estudiantes. La gamificación y el uso de plataformas virtuales como Moodle han demostrado ser aparte de recursos didácticos interesantes, estrategias efectivas para motivar, involucrar y mejorar los resultados académicos. Por ello, es fundamental preparar a los docentes universitarios en el diseño e implementación de aulas virtuales gamificadas que potencian la experiencia educativa.

Este proyecto busca brindar a los docentes de la FADA las herramientas teóricas y prácticas necesarias para mejorar sus aulas virtuales a través de la gamificación y el uso efectivo de Moodle. Al finalizar, los participantes estarán preparados para diseñar experiencias de aprendizaje innovadoras, motivadoras y centradas en el estudiante, contribuyendo así a la mejora de la calidad educativa en la educación superior.

**OBJETIVOS**

- Comprender los principios y beneficios de la gamificación aplicada a la educación superior.
- Adquirir habilidades prácticas en el uso de herramientas como Padlet, Kahoot, EdPuzzle y Genially para crear actividades interactivas y lúdicas.
- Identificar las funcionalidades de la plataforma Moodle para estructurar y gestionar aulas virtuales efectivas.
- Aplicar estrategias de evaluación innovadoras, como rúbricas y cuestionarios, en el entorno virtual.
- Diseñar una propuesta de aula virtual gamificada aplicable a su propia práctica docente.

**Estrategias Metodológicas**

Las sesiones serán tallerizadas, se desarrollará en la modalidad virtual. Se empleará una metodología activa y participativa, basada en:



**POR LA CUAL SE RESUELVE APROBAR EL CURSO DE FORMACIÓN CONTÍNUA PARA DOCENTES DE LA FADA, EDICIÓN 2024, DENOMINADO “GAMIFICA TU AULA VIRTUAL: TALLER PRÁCTICO DE MOODLE PARA DOCENTES UNIVERSITARIOS”.-**

- Exposiciones multimedia sobre los fundamentos de la gamificación y el uso de Moodle.
- Demostraciones guiadas de las herramientas Padlet, Kahoot, EdPuzzle y Genially.
- Actividades prácticas individuales y grupales para aplicar los conocimientos adquiridos.
- Creación de un aula virtual gamificada, con asesoramiento personalizado.
- Espacios de reflexión y debate sobre los retos y oportunidades de la educación virtual.

Herramientas de Gamificación		
Fecha	Aplicación	Contenidos
5 de julio	Padlet	* Padlet, muro virtual * Creación de primer Padlet * Funcionalidades en Padlet * Uso Educativo en Padlet
19 de julio	Kahoot	* Kahoot, tablero de juego * Creación de primer Kahoot * Participación de un Kahoot
02 de agosto	EdPuzzle	* Edpuzzle, video interactivo * Creación de primer Edpuzzle * Vista y análisis de datos
16 de agosto	Genially	* Genially, presentaciones animadas e interactivas * Creación de diversos geniallys * Presentación y distribución
Plataforma Moodle		
30 de agosto	Estructura del aula virtual	
13 de setiembre	Recursos del Moodle	
27 de setiembre	Evaluación por rúbrica	
11 de octubre	Cuestionarios	

**Carga horaria:** cada encuentro sincrónico tendrá una duración de 2 horas, sumando un total de 16 horas de encuentro sincrónico

**Trabajo autónomo supervisado:** 24 hs.

**Total de horas del curso:** 40 hs.

**Sistema de evaluación:**

La evaluación del aprendizaje será continua y formativa, considerando:

Participación activa en las sesiones sincrónicas (80%).

Realización de actividades prácticas aplicando las herramientas de gamificación (80%).

Diseño y presentación final del aula virtual (80%).



**POR LA CUAL SE RESUELVE APROBAR EL CURSO DE FORMACIÓN CONTÍNUA PARA DOCENTES DE LA FADA, EDICIÓN 2024, DENOMINADO “GAMIFICA TU AULA VIRTUAL: TALLER PRÁCTICO DE MOODLE PARA DOCENTES UNIVERSITARIOS”.-**

Se utilizarán rúbricas para valorar la calidad, creatividad y aplicabilidad de los trabajos realizados en el aula virtual.

**Disertantes:** Ing. Miguel Ángel Fernández – Prof. Mag. Dora Argüello Núñez

**Costo:** El curso será totalmente gratuito.

**Certificación del Curso:** Al finalizar el certificado de participación tendrá un costo de 50.000 Gs, para cada participante que haya aprobado el curso.

**Art. 2°:** **COMUNICAR** a quienes correspondan y cumplido Archivar.-

  
**PROF. LIC. NANCY CHROMEY**  
Secretaria de la Facultad



  
**PROF. ARQ. JOSE GREGORIO INSFRAN G.**  
residente del Consejo Directivo